Režie sprint 2 (Scrum Master)

V zhodnocení druhého sprintu bych rád podotkl tyto klady:

* Systém ScrumDesk přestal mít výpadky (Nejspíše proběhl fix na straně dodavatele služby)
* Time managment celého teamu se zlepšil na požadovanou úroveň a s ní i komplexnost odvedené práce (až na pár stinných situací)
* Bylo odvedeno dost práce, ve které se na jednotlivých úkolech podílel celý team a tím se nám podařilo zlepšit funkčnost a prvky celého systému oproti původním plánům
* Podařilo se nám splnit všechny jednotlivé User Story

Nedostatky:

* Bohužel jsme sice vypracovali dokumentaci, ale zapomněli jsme ji nahrát na GitHub
* Některé prvky je třeba ještě doladit v průběhu 3. Sprintu